

## PROGRAMA

ASIGNATURA: Tecnologías de la información

CURSO: 3EA/CO

CICLO LECTIVO: 2018

PROFESORA: Valeria Dima

### UNIDAD 1: PARTES Y FUNCIONES DE LOS SISTEMAS DIGITALES DE PROCESAMIENTO DE INFORMACIÓN

- ✓ Funciones principales en una computadora.
- ✓ Periféricos de entrada y salida.
- ✓ Reconocer aspectos comunes y también particulares de diferentes tipos de computadoras.

### UNIDAD 2: DIFERENCIACIÓN ENTRE LAS FUNCIONES DEL HARDWARE Y DEL SOFTWARE

- ✓ Concepto de Hardware/Software.
- ✓ Reconocimiento del rol del Software.
- ✓ Diferencias entre Software libre, Software abierto y Software propietario.

### UNIDAD 3: INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

- ✓ Reconocer los datos (entradas), el proceso (algoritmo) y los resultados (salidas).
- ✓ Planificar y representar el algoritmo.
- ✓ Noción de programa, como escritura en “pseudocódigo” y el concepto de lenguaje informático, como el código HTML.

### UNIDAD 4: METODOLOGÍA DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS COMPUTACIONALES

- ✓ Análisis del problema, identificación de los datos, diseño y representación del algoritmo, codificación, ejecución, prueba y depuración.
- ✓ Diseño de una página Web aplicando lenguaje informático HTML.
- ✓ Creación de blogs con inserción de gadgets codificados con HTML.

### UNIDAD 5: ESTRATEGIAS Y ESTRUCTURAS DE PROGRAMACIÓN

- ✓ Noción de lenguajes de programación.
- ✓ La programación aplicada al desarrollo de animaciones programando “relatos” que incluyen personajes, escenas e interacciones entre ellos y con los usuarios.
- ✓ Uso de entornos y lenguajes de programación educativos.